

v6.5.0追加機能



ユニット図鑑

「ユニット図鑑」



直したいこと・目的

- 知りたいユニット情報(ジョブ詳細、アビリティ詳細、最大ステータス、など)をゲーム内に得れるようにする。
 - アプリをサスペンド・終了し、GAMYなどのゲーム情報サイトで調べる必要をなくすること。

(平均滞在時間<↑> = 購入率<↑> = 売上<↑>)

- 未獲得ユニットでも、基本的なユニット情報を見れるようにする。
- ユーザーエクスペリエンス(UX)を中心にし、ギャラリーのコンテンツを増やすこと。

「ユニット図鑑」



ギャラリー BEFORE (現版)



「ユニット図鑑」



ギャラリー AFTER (v6.5.0)



「ユニット図鑑」



メニューのナビゲーション



ユニット詳細画面・・・どんな形なら目標達成？

獲得ユニットの場合

- ユニットの3Dモデル: **表示**
- ユニットの2Dイラスト: **表示**
- ユニットのジョブ: **表示**
 - + **各ジョブを選択可能**: タップすると選択したジョブのモデル、ステータス及び、アビリティの表示に切り替えること
- ユニットのジョブアビリティ: **表示**
 - + **長押しするとジョブの各アビリティ詳細を見ること可能**
- 選択中ジョブの最大レベルのステータス(通常状態、Lv. 85): **表示**
- リーダースキル名: **表示**、 詳細(効果): **表示**

「ユニット図鑑」



獲得ユニット

レイドウ ★★★★★

Lv **85** / 85

| | |
|------|------|
| HP | 2344 |
| 物攻 | 157 |
| 物防 | 262 |
| 魔攻 | 477 |
| 魔防 | 289 |
| 器用さ | 371 |
| 素早さ | 140 |
| 会心 | 245 |
| 運 | 262 |
| 連携 | 32 |
| Move | 4 |
| Jump | 2 |

LEADER SKILL
宵闇の鼓動

アビリティ

- 魔弾技
- 基本魔弾技
- ペインプロテクション **MAX**
- クレバーチャージ **MAX**
- 精霊の加護 **MAX**

第1ジョブ 魔弾操師

第2ジョブ 魔法剣士

第3ジョブ 賢者

OK

ユニット詳細画面・・・どんな形なら目標達成？

未獲得ユニットの場合

- ユニットの3Dモデル: **非表示** (影絵)
- ユニットの2Dイラスト: **非表示** (影絵)
- ユニットのジョブ: **表示**
 - + **各ジョブを選択可能**: タップすると選択したジョブのモデル、ステータス及び、アビリティの表示に切り替えること
- ユニットのジョブアビリティ: **表示**
 - + **長押しするとジョブの各アビリティ詳細を見ること可能**
- 選択中ジョブの最大レベルのステータス(通常状態、Lv. 85): **非表示**
- リーダースキル名: **非表示**、 詳細(効果): **非表示**

「ユニット図鑑」



未獲得ユニット

レイドウ ★★★★★

Lv **85**/85

| | |
|------|------|
| HP | ???? |
| 物攻 | ??? |
| 物防 | ??? |
| 魔攻 | ??? |
| 魔防 | ??? |
| 器用さ | ??? |
| 素早さ | ??? |
| 会心 | ??? |
| 運 | ??? |
| 連携 | ?? |
| Move | ? |
| Jump | ? |

LEADER SKILL
???

OK

アビリティ

- 魔弾技
- 基本魔弾技
- ペインプロテクション **MAX**
- クレバーチャージ **MAX**
- 精霊の加護 **MAX**

第1ジョブ 魔弾操師

第2ジョブ 魔法剣士

第3ジョブ 賢者